





Sources images : [www.pixabay.com](http://www.pixabay.com) et [iconfinder.com](http://iconfinder.com)  
Copyright logos et visuels : [@Docker](https://www.docker.com/)  
[@Symfony](https://www.symfony.com/) | [@Composer](https://www.composer.com/) | [@GitHub](https://www.github.com/) | [@Slack](https://www.slack.com/)  
[@PHPStorm](https://www.phpstorm.com/) | [@git](https://www.git.com/)





### Spécifications aka But du jeu

En tant que développeur tu dois faire merger cette pull request pour en finir avec ce sprint !

### README.md aka Mise en place

Pour une fois, lâche ton clavier. Prends un pion et place-le sur la case départ.

Une touche de clavier ou une carte MicroSD fera aussi bien l'affaire si tu n'as pas de pion sous la main. Il te faudra aussi deux dés. Si tu n'as pas de dés, tu devrais arriver à trouver une app pour ça sur ton téléphone intelligent.

Une fois les pions de tous les développeurs sur la case départ, celui qui a le moins d'expérience en PHP commence son tour. Il lance deux dés, avance d'autant de cases son pion sur le plateau et lit la règle de gestion correspondant au numéro de la case.

Le joueur à la gauche de celui qui vient de jouer peut alors jouer à son tour et ainsi de suite. Lorsqu'un joueur avance ou recule à cause d'un effet il applique l'effet de la case d'arrivée.

Le premier qui arrive à poser son pion très exactement sur la case 63 gagne la partie. Si la somme des dés dépasse la case 63, le joueur reste à sa place.

## Règles de gestion aka Cases particulières

### 01 Déjà vu

En fin de compte, ce nouveau projet, il a quelques points communs avec celui que tu avais fait il y a 5 ans. Tu te dis que ça serait une bonne idée de t'inspirer de ce que tu avais fait à l'époque, et qui fonctionne encore. Avance de 2 cases.

### 04 Une histoire de conteneurs

Et voilà ! Encore une erreur obscure affichée par Docker. Impossible de démarrer ton environnement. Tu perds un temps précieux à rafistoler ta configuration. Recule de 2 cases.

### 06 Dépendance non compatible

Tu sais cette lib dont tu entends parler depuis un moment maintenant et sur laquelle tu avais appuyé toute ton architecture ? Manque de bol, elle n'est pas compatible avec ta version de PHP... Retour à la case départ.

### 09 Du premier coup

Tu as codé une feature entière sans exécuter ton code une seule fois. D'habitude le résultat est plutôt désastreux, mais cette fois, c'est juste parfait ! Bravo. Avance de 6 cases.

### 12 Github down

On dit qu'une image vaut mille mots. Cette fois on y est, la licorne est de sortie. GitHub est down ! Reculez tous de 10 cases, sans appliquer l'effet de la case d'arrivée.

### 14 La mauvaise branche

Haha ! Tu vas rire. Tu sais ton git push --force, bah tu viens de l'exécuter sur la branche de release. Dommage, il va falloir reconstruire la branche à coups de cherry pick... Recule de 3 cases.

### 16 Une vieille conférence

En parlant d'un blocage à la pause café avec tes collègues, l'un d'eux te fait remarquer qu'au dernier ForumPHP, quelqu'un a justement fait une conférence sur le sujet. Tu décides de regarder le replay et c'était visiblement une bonne idée ! Avance de 2 cases.

### 20 Ça fera l'affaire

Au détour d'une recherche Google, un lien StackOverflow attire ton attention. Quelqu'un a le même problème que toi ! Tu te résous à utiliser la solution. Mais est-ce que c'était une si bonne idée ? Lance un dé, si tu obtiens 6 avance de 3 cases, sinon recule de 9 cases.

### 22 Lost in #random

Quelqu'un te @ sur Slack, il a besoin de ton aide. Tu en profites pour regarder les derniers messages. Après 17 lolcat et 192 smileys, tu as complètement oublié où tu en étais. Recule de 3 cases.

### 25 A deux c'est mieux

Un développeur sénior te propose une séance de pair programming pour t'aider sur ta feature. Relance les dés.

### 27 Un nouveau composant

Génial, Symfony vient justement de sortir encore un composant, expérimental mais qui semble pouvoir t'aider. Mais la documentation est encore approximative. Lance un dé, si tu obtiens 3 ou moins passe ton tour, sinon avance de 3 cases.

### 29 Confondre vitesse et précipitation

Malheur... Tu étais bien parti, mais un poil trop vite. Tu as oublié de prendre en considération deux ou trois use cases. Tu es bon pour reprendre ton code. Recule de 3 cases.

### 31 Une bonne nuit de sommeil

Eurêka ! Tu as trouvé la solution à ton problème d'hier en dormant ! Celui qui a dit "la nuit porte vraiment conseil" avait donc raison. Avance de 2 cases.

### 34 Penser sous la douche

Tu es sous la douche, et alors que tu t'appliques à essayer de te frotter le dos, tes yeux fixant le siphon, la solution à ton problème d'hier te saute aux yeux. Par contre, attention à la mousse, elle pique toujours autant... Avance de 2 cases.

### 37 Refactoring

Cette nouvelle feature que vient de te demander le Product Owner va nécessiter un peu de refactoring. Si tu t'en sors bien tu pourrais même gagner du temps, mais ça peut aussi être vite plus compliqué que prévu... Lance un dé, si tu obtiens 3 ou moins recule de 2 cases, si tu fais 6 avance de 3 cases, sinon reste sur cette case.

### 39 Plus de café

La machine à café ne veut rien entendre, le précieux breuvage ne coule plus. Le manque et le désespoir t'envahissent lentement... Recule de 3 cases.

### 42 Tu as trouvé LA réponse

En pleine réflexion sur ton code, tu finis par te demander si la réponse ne serait pas celle de la grande question sur la vie, l'univers et le reste.

Lance deux dés. Si tu fais un 4 et un 2 avance de 6 cases, sinon recule de 12 cases.

### 44 Solo endiablé

Une grosse heure sans interruption, casque audio vissé sur la tête, ton solo de guitare préféré te booste. En revanche, ton solo de air guitare a quelque peu perturbé ton voisin de bureau... Avance d'1 case && choisis un joueur qui devra passer son tour.

### 47 Qui a débranché le câble ?

Cette journée de télétravail tombait à point nommé. Mais ta connexion internet vient de rendre l'âme. Impossible même de râler sur Twitter ! Passe ton tour.

### 50 Segmentation fault (core dumped)

Rien à faire, tu es bloqué. On dirait que tu vas avoir besoin d'un coup de main. Attends qu'un autre joueur passe sur cette case pour pouvoir rejouer.

### 51 C'est beau tout ce vert

Les tests passent au vert du premier coup, nickel ! C'est la grande classe. Avance de 2 cases.

### 52 Des tests ? Quels tests ?

Les tests unitaires sont au rouge, tout comme toi qui pensais en avoir fini. Recule de 3 cases.

### 54 Rebase

Mince, un autre développeur a été plus rapide que toi. Et ta branche n'est plus à jour. Te voilà parti pour un git rebase. Recule de 3 cases.

### 57 Manque de style

La code review est faite, le relecteur n'a rien

trouvé à redire. Mais la pipeline a trouvé quelques fautes de style à corriger. Rien de méchant, mais il faut corriger. Recule d'une case.

### 58 Tout est revu et à revoir !

Bon on va pas se mentir, ça faisait tlongtemps que tu n'avais pas eu autant de retours sur une code review.. Ça va te prendre pas mal de temps. Recule de 9 cases.

### 61 Besoin d'un canard ?

Un collègue vient t'aider à finaliser ta feature. Tu lui refais toute la genèse de ton code, et il t'écoute patiemment. Arrivé à la fin de ton explication, tu comprends soudain d'où vient ton erreur. Ton collègue peut s'en aller. Relance les dés.

### 62 Régression

Tous les voyants étaient au vert, tu étais sur le point de conclure. Pourtant, ton dernier commit vient de faire exploser la pipeline... Recule de 6 cases.

### 63 Your Pull Request got merged

Bravo ! Ta Pull Request a (enfin) été mergée. Même si ça n'a pas été facile tous les jours, c'est du beau boulot !

